

ProbleMAT12 – classe IV A Programmatori – ITCG “Ruffini” Imperia

Sia $y^2 = 4ax \rightarrow x = \frac{y^2}{4a}$ l'equazione della parabola con asse di simmetria coincidente con l'asse delle ascisse e vertice in O.

Un punto P generico appartenente a tale parabola ha coordinate $P(\frac{y^2}{4a}, y)$

La retta PO passante per P e per l'origine ha equazione $y = m \frac{y^2}{4a} \rightarrow 1 = m \frac{y}{4a} \rightarrow y = \frac{4a}{m}$

poiché y è diverso da 0 in P.

Il punto P ha dunque coordinate

$$\left(\frac{16a^2}{m^2 4a}, \frac{4a}{m}\right) = \left(\frac{4a}{m^2}, \frac{4a}{m}\right)$$

La retta per O perpendicolare a PO ha equazione $y = -\frac{1}{m} \frac{y^2}{4a} \rightarrow 1 = -\frac{1}{m} \frac{y}{4a} \rightarrow y = -4am$

La retta $y = -4am$ interseca la parabola in P' $\left(\frac{16a^2 m^2}{4a}, -4am\right) = (4am^2, -4am)$

L'equazione della retta PP' è:

$$\frac{(y + 4am)}{\left(\frac{4a}{m} + 4am\right)} = \frac{(x - 4am^2)}{\left(\frac{4a}{m^2} - 4am^2\right)} \rightarrow y + 4am = \frac{(x - 4am^2)m}{(1 - m^2)}$$

Intersecando con l'asse x ossia con $y=0$ si ottiene $4a - 4am^2 + 4am^2 = x \rightarrow x = 4a$

Il punto di intersezione M $(4a, 0)$ è indipendente da m, quindi ogni retta PP' ottenuta con il procedimento descritto passa per M.